Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1º escreva o nome do seu projeto.

Tsunami de Cenouras V.S. Coelho

2º qual é o objetivo do jogo?

Pegar o máximo de cenouras antes que o Tsunami de cenouras chegue até você enquanto à desafios e obstáculos

3º escreva uma breve história sobre o seu jogo

Uma grande hidrelétrica acabou rompendo e saiu milhares de cenouras criando um tsunami de cenouras.

4º quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?  
As personagens jogáveis são aquelas que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele. ○ Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

1 Pernalonga (Coelho)

2

3

4

5º Quais os personagens não-jogáveis deste jogo?

1: Tsunami de banana, 2:bananas coletáveis, 3: obstáculos, 4:plataformas, 5: tuneis

O Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo. ○ Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.  
 Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

O jogo será frenético tendo muitos obstáculos e plataformas fazendo a pessoa não parar até perder coletando o máximo de bananas que conseguir.